

INDICE

p. 7 Introduzione

17 Capitolo 1
L'AVVENTUROSA STORIA DEI VIDEOGIOCHI

- 17 1. Le origini
- 22 2. I giochi *arcade*, il primo grande successo
- 31 3. Verso l'era delle console domestiche
- 38 4. Giocare a casa
- 50 5. Epilogo: giocare in ogni dove

55 Capitolo 2
LO STATO DELLE COSE

- 55 1. Gli antesignani dei *game studies*
- 64 2. La nascita dei *game studies*
- 82 3. I *game studies* in Italia
- 86 4. *Gamification* e rivoluzione digitale: il cinema si espande
- 106 5. Le prime ibridazioni: l'industria, dai tribunali ai franchise

p. 121	Capitolo 3 IL GIOCO DELLE IBRIDAZIONI
121	1. Il testo ergodico: cinema vs videogame?
137	2. Ibridazioni e rimediazioni: cinema & videogame?
155	3. Adattamenti ibridi
171	4. Estetiche ibride
187	Conclusioni. RIPARTIRE DA ZERO
195	Bibliografia
207	Sitografia
209	Filmografia
213	Ludografia